



**ESPORTS**  
ACADEMY NETWORK



ITALIAN ESPORTS  
ASSOCIATION

**GRAND**<sup>12</sup>



# SIMMER CAMP

Centro Estivo Sim Racing dal 9 Giugno - 31 Luglio



Un percorso settimanale unico e alternativo per conoscere il mondo della simulazione di guida.

Divertimento e formazione in un ambiente familiare e amichevole grazie ai nostri super coach.

Le attività saranno di teoria e pratica; all'interno del nostro centro e anche all'aria aperta.

Aperto a tutti ragazzi e ragazze dai 9 ai 13 anni con presentazione percorso ai genitori.

Evento finale in presenza con pubblico e rilascio di attestati EAN (Esport Academy Network)

**Iscrizioni aperte! Posti limitati!**





# TI ATTENDE UN'ESTATE UNICA UNISCITI SUBITO AL NOSTRO TEAM!!

- Introduzione agli sport elettronici (Esports)
- Panoramica sulla simulazione di guida (Sim Racing)
- Prove pratiche, rispetto delle regole e degli avversari

1

2

- Utilizzare i videogiochi per imparare l'inglese
- Conoscere il PC
- Sviluppo del lavoro in team

- Introduzione e nozioni del mondo del motorsport
- Prove pratiche e analisi dei comportamenti in pista
- Attività all'aperto, cura del fisico e della mente

3

4

- Ambiente inclusivo senza nessuna distinzione
- Utilizzo degli stessi strumenti dei piloti virtuali
- Inizio corso aperto anche i genitori

- Impareremo ad affrontare due gare virtuali:
  - in singolo su un totale di giri da percorrere
  - in team su evento di durata

5



**Inquadra il QR e scopri  
le nostra offerta**



## Panoramica del percorso

- Date 9 Giugno - 31 Luglio
- Orari: dalle 8:00 alle 12:30
- Massimo 10 partecipanti a settimana

**Centro di Formazione Synergia - Via Villa del Bosco, 2  
Breda di Piave - Treviso - tel. 3281860717 / 3348113910**





# SIMMER CAMP

Centro Estivo Sim Racing dal 9 Giugno - 31 Luglio

8.00 - 8.30

Accoglienza

8.30 - 9.00

Attività fisica

9.00 - 9.45

Digital Education  
e Teoria Esports

9.45 - 10.30

Esports Lab

10.30 - 11.00

Merenda

11.00 - 11.30

English in Game



11.30 - 12.15

Soft Skills Lab



12.15 - 12.30

Uscita

